

*У думающего практика
любое подручное средство может стать
инструментом развития*



Совершенствование высших психических функций

1. Память и зрительное внимание помогут развить игра, в которой взрослый нажимает на несколько кружочков. Ребёнок внимательно смотрит, а потом закрывает глаза. Взрослый поправляет игрушку и предлагает малышу нажать на те же «пузырьки».
2. Воспроизведя одновременно двумя руками заданную педагогом последовательность кружочков, ребёнок развивает межполушарные связи, лопая «пузырьки».

Успехов!

разработала
Гуляева Александра Олеговна,
учитель-логопед

2021 г.

Список литературы:

1. Гребенюк О.С. Общая педагогика: Курс лекций/ Калинингр. ун-т.- Калининград, 1996.
2. Николаева Л.П. Инновационные педагогические технологии.- М.,2008
3. https://www.rosпотребнадзор.ru/about/info/news/news_details.php?ELEMENT_ID=17790 «Об антистресс-игрушках» от 21.05.2021г. [Дата обращения: 12.07.2021]
4. <https://lifehacker.ru/polza-ot-antistress-igrushek/>
5. Яковлева Г.В. Содержание и организация инновационной деятельности в современном дошкольном образовательном учреждении. - Образование и наука., 2009 (Публикация Scopus).



Муниципальное Автономное Дошкольное
Образовательное Учреждение
детский сад № 101 города Тюмени



POP-IT (поп ит) –
это **тактильная сенсорная игрушка**
с круглыми силиконовыми «кнопочками»
одинакового размера,
которые можно «лопать» -
проталкивать в обе стороны.



*Эта игрушка богата
на полезные упражнения*

Развитие фонематического слуха и обучения звуковому анализу

1. В первой игре нам поможет разноцветный pop-it: слышишь гласный – нажимаешь на красную ячейку. Твёрдый/мягкий согласный синий\зелёный кружочек соответственно.
2. С новой игрушкой ребёнку проще подсчитать количество звуков в слове. Игра простая: слышишь звук – лопаешь «пузырек».
3. Детям нравится определять место звука в слове с любым поп-итом, у которого есть ряд всего с тремя ячейками.

Первая – звук в начале слова, вторая – в середине и третья – в конце.

4. Еще с поп-итом можно «ловить звуки», выделять из ряда. Вместо привычного хлопка, интегрируем детский интерес в полезное упражнение.
5. «Кто назовёт больше?». Соревнование двух детей или ребёнка и педагога. Называть на заданный звук максимальное количество слов. Одно слово – одна ячейка. Побеждает тот, кто нажал на большее количество кружочков.



Автоматизация звуков

1. Самая простая игра – лопать «пузырьки», на каждое нажатие произнося звук, например: Г-Г-Г
2. С разноцветным поп-итом можно автоматизировать звуки в слогах, например: [Ш] - нажимает на синий кружочек, [А] - на красный, складывая слог ША.

Ребёнок может использовать указательный пальчик одной руки или включать обе для развития межполушарных связей.

3. Аналогично отрабатываются обратные слоги и слова.



Слоговая структура слова

1. Очевидное применение – предложить ребёнку считать слоги по-новому: услышав гласный, малыш нажимает на ячейку и после может подсчитать количество гласных, следовательно слогов в слове.

Так ребенку будет проще подсчитать слоги, прежде чем научиться их слышать.

2. Формировать ритмическую структуру слова поможет еще одно упражнение: ребёнок повторяет за педагогом определённый ритмический рисунок по принципу «нажми, как я».

Грамматические категории

1. Поп-ит разнообразит классическое упражнение «Правильно или нет». Педагог верно или с ошибкой произносит словосочетания \ предложения.

Ребёнок нажимает (например) на зелёный кружок – если ответ верный или на красный – в случае ошибки. Об условных обозначениях педагог и ребёнок договариваются заранее.

2. Педагог лопает один или несколько «пузырьков». Ребёнку предлагается лопнуть «над, под, слева, между и т.д.». Таким образом в игровой форме отрабатываются предлоги.

3. Ребёнок лопает желаемое количество ячеек и называет по порядку числительные + заданное педагогом существительное, например: одна конфета, две конфеты, ..., семь конфет.

4. Чем больше цветов на игрушке, тем интереснее следующее упражнение. Ребёнок нажимает на кружок любого цвета и произносит прилагательное (цвет) + заданное существительное.

Лексика

1. Ребёнок и педагог «соревнуются» кто назовет больше слов по названной теме, например, транспорт или домашние животные. Они по очереди называют максимальное количество слов. Одно слово – одна ячейка. Побеждает тот, кто нажал на большее количество кружочков.

Точно так же с глаголами к определённому предмету (автомобиль, кот и т.д.). И со словами-признаками (прилагательными). Например, кот какой? ... автомобиль?



Грамота

Ребёнок воспроизводит изучаемую букву на тренажёре по образцу или самостоятельно.